|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Spel starten |
| Samenvatting | De gebruiker start het spel en kan het spel 21-en spelen. |
| Actoren | Gebruiker en computer |
| Aannamen | - |
| Beschrijving | Het programma vraag om het startsaldo van de bank de mimimum en maximum inzet |
| Uitzonderingen | 1. Het saldo van de bank is lager dan de maximuminzet, gebruiker wordt gevraagd het saldo te verhogen. 2. De gebruiker voert ongeldige tekens in bij de minimum- of maximum inzet. De computer retourneert een melding. De gebruiker voert de minimum- en maximum inzet nog eens in. Computer controleert wederom de invoer. Indien niet correct, begin opnieuw met 2, indien wel correct, ga door met de originele use-case. |
| Resultaat | We gaan naar het overzichtsscherm: Use Case Spelronde Voorbereiden |